

Utilizarea programului ServerEmulare

Programul ServerEmulare a fost scris pentru a rezolva doua situatii legate de lucrul in WinMentor cu casele de marcat in regim de emulare tastatura :

1. Utilizarea intr-o retea locala a unei singure case de marcat la care doresc sa listeze mai multi utilizatori de pe calculatoare diferite.
2. Rularea WinMentor-ului prin Terminal Server, mod de lucru care creaza probleme atunci cand aplicatia trebuie sa utilizeze porturile seriale ale calculatorului client.

Principiul de functionare in utilizarea serverului de emulare este urmatorul :

- programul **SERVEREMULARE** ruleaza permanent pe calculatorul la care este conectata casa de marcat (este de preferat ca el sa fie introdus in STARTUP pentru a fi lansat automat la deschiderea calculatorului).

In momentul cand utilizatorul de pe un alt calculator emite din WinMentor un bon pe care doreste sa-l listeze la casa, aplicatia trimite (prin protocol TCP/IP) o imagine a bonului pe calculatorul pe care ruleaza server-ul de emulare.

Acesta trimite bonul la casa de marcat dupa care, transmite un mesaj de raspuns catre WinMentor (vezi figura 1).

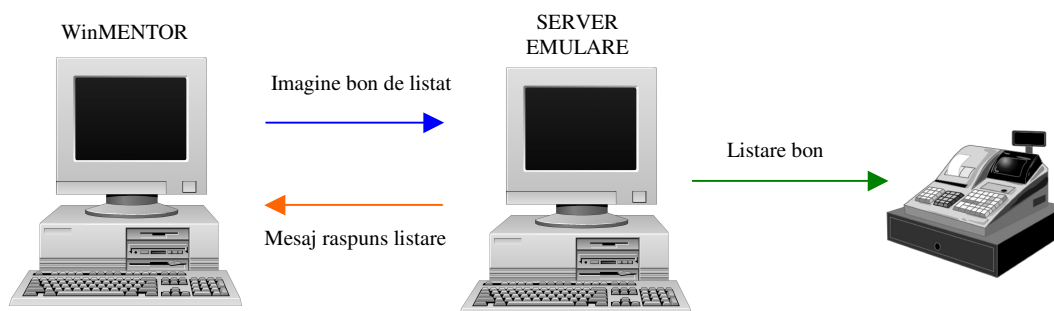


Fig. 1

Setarea constantelor WinMentor

Activarea in WinMentor a lucrului cu casa de marcat la distanta se face setand trei constante la nivel de utilizator.

Astfel in Constante utilizator/Configurare operare/Vanzari prin casa de marcat (vezi imaginea de mai jos) se seteaza constanta "Emulare tastatura – casa de marcat se afla la distanta" pe valoarea DA.

1.4	- VANZARI PRIN CASE DE MARCAT	
1.4.01	EMULARE TASTATURA - Casa de marcat se afla la distanta	DA
1.4.02	EMULARE TASTATURA LA DISTANTA : IP server	192.168.16.15
1.4.03	EMULARE TASTATURA LA DISTANTA : Port server	8090

Fig. 2

La urmatoarele doua constante trebuie precizate IP-ul calculatorului pe care ruleaza driver-ul ServerEmulare si portul pe care acesta asteapta mesaje de la WinMentor (valoarea portului trebuie sa porneasca de la 8090).

Observatie:

In cazul in care IP-ul calculatorului pe care ruleaza server-ul de emulare nu este accesibil din exteriorul retelei in care se afla acel calculator, trebuie ca valoarea constantei "IP Server" sa contina IP-ul router-ului care redirecteaza mesajele catre calculatorul cu casa de marcat (vezi figura 3).

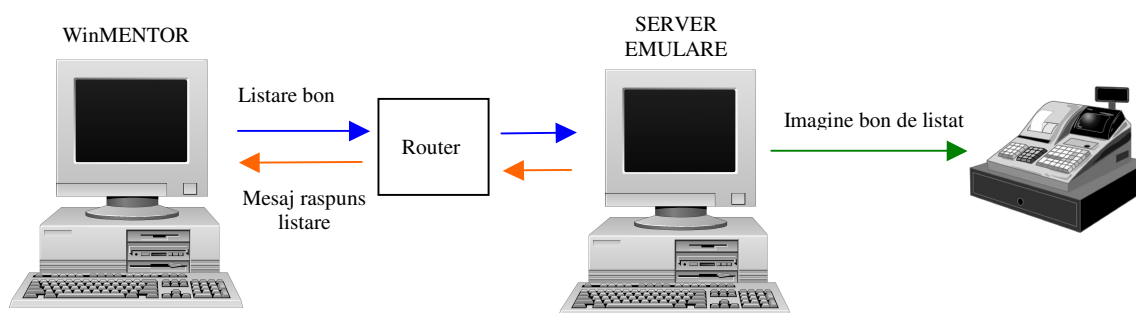


Fig. 3

Configurarea programului ServerEmulare

In programul ServerEmulare se selecteaza optiunea Configurari. In dialogul care apare (vezi imaginea de mai jos), se seteaza portul prin care programul comunica cu WinMentor-ul (valoarea care trebuie sa fie identica cu cea setata in constantele WinMentor) si locul in care aplicatia este pozitionata (Task Bar sau System Tray).

Este de preferat sa se selecteze "Task Bar" deoarece s-a constatat ca pe anumite versiuni de Windows, comunicarea cu WinMentor-ul are de suferit cand aplicatia ruleaza in System Tray.



Fig. 4

Salvarea configurarilor se face selectand butonul Ok.